

**EPET Nº1 DE CAUCETE**

**DOCENTE: TEJADA JORGE** Mail: [jorgedanieltejada@gmail.com](mailto:jorgedanieltejada@gmail.com)

**CURSO: 4° 3° Nivel Secundario**

**Turno: Tarde**

**ÁREA CURRICULAR: Tecnología de la información y la comunicación**

**TÍTULO DE LA PROPUESTA: Próceres de las comunicaciones**



Tecnología: Término general que se aplica al proceso a través del cual los seres humanos diseñan herramientas y máquinas para incrementar su control y comprensión del entorno material.

El término proviene de las palabras griegas Tecné: que significa arte u oficio, y Logos: Conocimiento, ciencia o área de estudio. Por lo tanto la tecnología es el estudio o ciencia de los oficios.

Información: Conjunto de noticias e informes. La información es la comunicación o adquisición de conocimientos que permiten ampliar o precisar los que se poseen sobre una materia determinada.

Comunicación: Es un proceso de transmisión y recepción de ideas, información y mensajes.

Computadora: Es una máquina electrónica que obedece a programas formados por una sucesión de operaciones matemáticas y lógicas para manipular información con rapidez.

La estructura fundamental del ordenador está constituida por unidades de entrada (teclado, ratón, etc), la memoria que almacena los datos y programas, la unidad de procesamiento (que comprende la unidad aritmético-lógica y de control) y los dispositivos de salida (pantalla, impresora, etc).

Medios de almacenamiento: Son componentes físicos que se utilizan para grabar y/o leer los datos de un dispositivo de almacenamiento de datos de forma permanente o temporal.

**HARDWARE:** Lo constituyen todos los componentes electrónicos y mecánicos que forman el computador. Ejemplo de éstos son el teclado, el monitor, los discos duros, tarjetas y chips.

**SOFTWARE:** Es el conjunto de programas y procedimientos relacionados con la exploración y el manejo del procesamiento de datos. El software es todo aquello que permite el funcionamiento lógico de un computador. Ejemplo: Windows, Microsoft Office, etc.

**Memoria RAM:** Del inglés (Random Access Memory) o memoria de acceso aleatorio.

Es una memoria donde se almacenan los programas y datos que van a enviarse o que provienen del microprocesador.

Permite un acceso muy rápido a cualquier carilla de datos y tiene la particularidad de que su contenido se borra cuándo no se le suministra energía, por ejemplo cuándo se apaga.

**Memoria ROM:** Del inglés (Read Only Memory) o memoria de solo lectura, almacena de forma permanente los microprogramas que realizan las funciones primarias.

Ejemplo: Encendido y carga del Sistema Operativo.

### **Actividades**

Primera actividad: Graficar un diálogo entre dos personas.

Segunda actividad: Escribir un concepto de tecnología desde un punto de vista como ayuda en las comunicaciones (consultar cualquier fuente fiable).

Tercera actividad: Diferenciar con términos propios información de comunicación.

Cuarta actividad: Relacionar con una flecha (←→) los próceres de la comunicación con sus logros y descubrimientos.

Alexander Popov

Radio

Nicolás Tesla

Control remoto, origen de ondas electromagnéticas

Guillermo Marconi

Antena

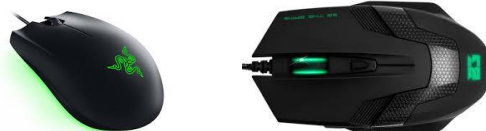
Jagadish Bose

Radio, corriente alterna, bobinados

Quinta actividad: Nombrar medios de almacenamiento (deben ser actuales y en uso).

Sexta actividad: Pregunta personal ¿El hardware existente en el mercado debe ser atractivo? ¿Sí o No?

Encerrar en un círculo el modelo de Hardware que le parezca más fascinante.





Séptima actividad: Citar algunos ejemplos de software de oficina.

Octava Actividad: Distinguir Memorias RAM y ROM.

Director: Mario Gómez