

Escuela EPET N° 1 de Cauce  
Docente: Franco Manuel Castro  
Curso: 4to 3ra  
Turno: Mañana  
Área Curricular: Configuración y adaptación de sistema operativo.

## Guía Pedagógica N° 2

Escuela EPET N° 1 de Cauce

Docente: Franco Manuel Castro

Curso: 4to 3ra

Turno: Mañana

Área Curricular: Informática – Configuración y Adaptación de Sistema Operativo.

Tema: Archivo

### COMUNICADO:

**Estimado papá y/o tutor: destinen un espacio físico para el trabajo escolar, éste debe ser cómodo y luminoso. Evite que mientras su hijo esté haciendo tareas escolares, en simultáneo tenga el teléfono celular o esté la televisión encendida o sea un área de mucha circulación, esto obstaculiza la concentración. Es importante después de un periodo de estudio no más de 40 minutos, tomar un recreo de 15 minutos.**

## Contenido:

### ¿Qué es un archivo?

En informática, se conoce como archivo o fichero a un **conjunto organizado de unidades de información (bits) almacenados en un dispositivo**. Se les denomina de esa manera como metáfora a partir de los archivos tradicionales de oficina, escritos en papel, ya que vendrían a ser su equivalente digital.

Cada archivo posee una identificación única o nombre, la cual puede ser modificada o asignada a voluntad del usuario o del programador, y una extensión que determina qué tipo de archivo es y qué funciones cumple. **Usualmente ambos términos de su nombre están separados por un punto**, por ejemplo: *Command.com*



Págin



## ¿Para qué sirve un archivo?

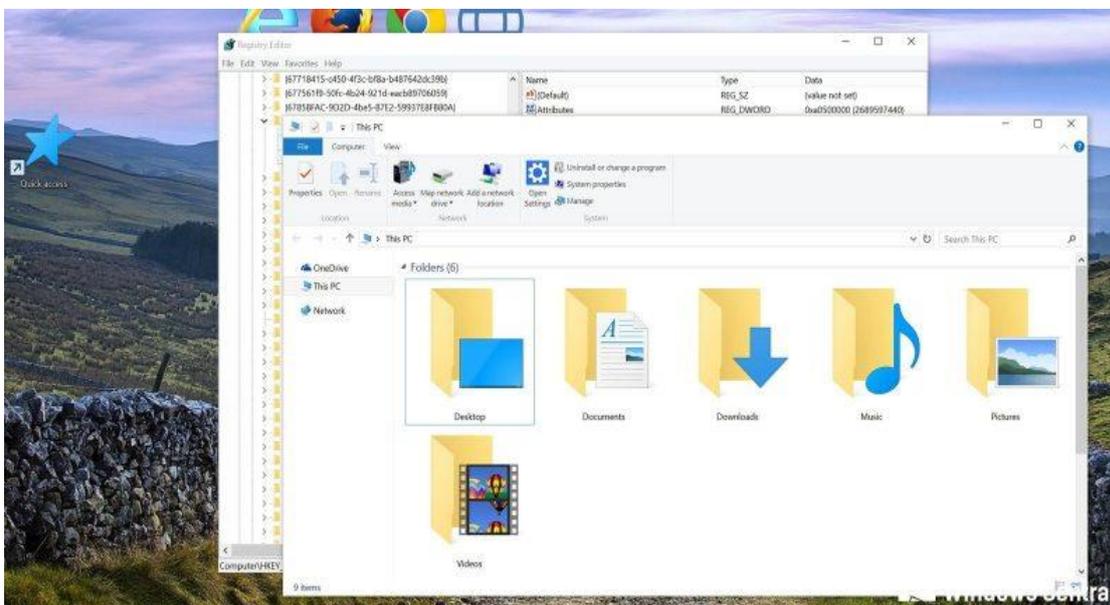
Los archivos pueden tener numerosas funciones. Desde simplemente contener información de manera ordenada, como los archivos de texto, y permitir el acceso a ella por parte de programas determinados, hasta **archivos ejecutables que desencadenan cierta secuencia de acciones** (y de otros archivos) que tienen como resultado una acción concreta.

Desde apagar el computador hasta iniciar un videojuego, todo lo que ocurre en un sistema informático ocurre a través de archivos interconectados ejecutándose por turno en la memoria del computador.

## ¿Qué es una carpeta?

Los archivos de un sistema informático tradicional están organizados en carpetas (o directorios) y subcarpetas (o subdirectorios), como una forma de categorizarlos y distinguir los que pertenecen a una aplicación o programa de los que pertenecen a otro. Las carpetas **no son más que etiquetas para representar los compartimentos de la información.**

De esto se trata el sistema de organización de archivos: de una catalogación compleja que al mismo tiempo permita una interfaz sencilla con el usuario, ya que el tránsito de algunos archivos entre dos soportes (digamos: un disco duro y un *pendrive*) puede ser tan simple como indicar al sistema que los movilice de la carpeta madre a la carpeta destino, sin que sufran ninguna modificación en el camino ni corran riesgo de extraviarse. **Todos los archivos existen necesariamente dentro de una carpeta.**



## Características generales de un archivo

En líneas generales, los archivos de un sistema informático son:

- **Representables.** Los archivos suelen tener un nombre de máximo 255 caracteres y suelen ser representados en sistemas operativos de interfaz gráfica (como Windows) por un ícono determinado.
- **Únicos por directorio.** En una misma carpeta o directorio no pueden existir dos archivos idénticos con el mismo nombre. Cuando ello ocurra alguno de los dos habrá de cambiar levemente su nombre o en todo caso será remplazado uno por otro.
- **Modificables.** Excepto aquellos que expresamente hayan sido protegidos contra modificación, como es el caso de los archivos vitales del sistema informático, que no deben sufrir cambios pues éste se desestabilizaría, lo común es que los archivos puedan borrarse, crearse, modificarse, renombrarse a voluntad o necesidad.
- **Poseen un tamaño.** De acuerdo a la cantidad de información que un archivo contenga, éste tendrá un tamaño o “peso”, mensurable en Kb, Mb o incluso Gb. Mientras más grande sea el archivo, más capacidad deberá tener el soporte donde se encuentre.

## Formato de archivo

La manera en que la información se codifica y ordena dentro de los archivos se conoce como formato, y responde a diversos estándares existentes. Dependiendo de dichos formatos habrá compatibilidades o incompatibilidades a la hora de acceder a dicha información, ya que se trata de una forma de distribución que responde a un patrón determinado.

## Ejemplos de archivo

Algunos ejemplos típicos de archivos son:

- **Archivos de texto.** Usualmente identificados con extensiones .doc, .txt, .rtf o .odt, contienen secuencias de caracteres alfanuméricos dispuestos en secuencias específicas, que denominamos “documentos”.
- **Archivos ejecutables.** Usualmente terminados en .exe (*executable*, “ejecutable” en inglés), .com (*command*, “comando”) o .bat (*batch*, “lote”), son aquellos que disparan las acciones, como ejecutar una aplicación o un videojuego.
- **Archivos de imagen.** Apellidados .jpg, .gif o .tiff normalmente, son imágenes cuya información recompuesta se traduce en una imagen, ilustración o fotografía.

**Escuela EPET N° 1 de Cauce**  
**Docente: Franco Manuel Castro**  
**Curso: 4to 3ra**  
**Turno: Mañana**  
**Área Curricular: Configuración y adaptación de sistema operativo.**

## Actividades:

### **Preguntas:**

- 1\_ Defina Archivo.
- 2\_ ¿Para qué sirve un archivo?
- 3\_ ¿Dónde se almacenan los archivos?
- 4\_ Nombre las características generales de un archivo.
- 5\_ Nombre algunos ejemplos de extensión de archivos.

Fuente: <https://concepto.de/archivo-informatico/#ixzz6IUrJQM3P>

Fuente: <https://concepto.de/archivo-informatico/#ixzz6IU0V0UGv>

- ✚ Las preguntas deben ser respondidas en el cuaderno o carpeta de dicha asignatura, al retornar al aula serán evaluadas.
- ✚ Para realizar alguna consulta del material pedagógico entregado en este proceso de aislamiento obligatorio realizarla al siguiente correo electrónico:  
[fmcastro21@gmail.com](mailto:fmcastro21@gmail.com)

**Director: Mario Gómez.**